

15MN14: Bistra Mureșului (DN15) - Vârful Scaunul Domnului - Poiana Lungă



DRUMEȚIE



Dificultate:
dificil



Distanță:
23.4 km



Durată:
10h 30min - 12h 15min



Urcare:
1556 m



Coborâre:
706 m



Vârf:
1494 m



DETALII TRASEU

Regiuni Munții Călimani, Munții Gurghiu

Județe Bistrița-Năsăud, Mureș

Sectoare hartă 14 sectoare

Traseul 14 Bandă Albastră este traseul de legătură între localitatea Bistra Mureșului și Poiana Lungă, situată sub creasta vestică a Călimanului (zona Vf. Bistricioru). Traseul urcă peste vârful Scaunul Domnului, cel mai cunoscut punct de atracție din zonă. Merită să ajungem și pe Stâncile Vestice, respectiv derivația PR din această zonă.

Descriere

Traseul BA este drumul de creastă SV al Munților Călimani, respectiv legătura între localitatea Bistra Mureșului și Pna Lungă (sub Vf. Zurzugău și Vf. Bistricioru). Este un traseu solicitant, atât din prisma lungimii cât și a diferențelor de nivel (peste 1500 m urcări). Facem cca. 9 - 10 h de drumeție. Iarna, accesibil în funcție de cantitatea și calitatea zăpezii. Traseul are două variante de pornire, una pe valea umbrită (V. Sternoasa), în timp ce a doua urmează „piciorul” muntelui de la bun început, fără surse de apă și expus la soare, dar cu avantajul înălțimii stâncilor, din vârful cărora se deschide o priveliște minunată asupra Văii Mureșului și asupra zonei Deda Bistra. Cele două variante se reîntâlnesc după cca. 3,3 km și 440 m ascensiune, apoi urcă tot mai abrupt spre creasta care coboară din Vf. Scaunul Domnului, peste Vf. Zăpodia Ursului. Poteca urmează apoi coama ondulată și în șaua Scaunul Domnului întâlnește traseul care urcă din Valea Bistrei pe valea pârâului Zăpodia cu Cale marcat TA. De aici până pe Vf. Scaunul Domnului se urcă pieptiș cca. 45 de min. prin pădure pe o potecă tehnică pe alocuri. Ajungem la marginea poienii unde este amplasat panoul de informare din partea sudică a rezervației naturale Scaunul Domnului, la Stâncile Vestice. De pe platforma stâncilor de andezit, așezate ca o cetate, se deschide o priveliște minunată spre Valea Mureșului, Reghin și (pe vreme favorabilă) chiar și Târgu Mureș. Sub noi se întind crestele care închid Valea Bistrei, iar vis-a-vis se vede zona N a munților Gurghiului. Scaunul Domnului, cel mai cunoscut punct de atracție din zonă are o legendă locală care spune că acolo este scaunul de judecată pe care va ședea Domnul la Judecata de Apoi. Dacă urmăm PR către Stâncile Estice, avem o a doua perspectivă către crestele Munților Gurghiului și Călimani care marchează Valea Mureșului. La scurt timp întâlnim marcajul PA alături de care urcăm (cca. 4 km) lin prin pădure spre Poiana de Mijloc, loc unde PA coboară înapoi spre Valea Bistrei, prin valea Gălăoaia Mare - posibilitate de circuit. Urmează alți 2 km prin pădure pe curbă de nivel, apoi întâlnim marcajul PR care coboară înapoi spre Valea Mureșului, în Răstolița. Străbatem apoi o pădure deasă, cu marcaje rare, unde e nevoie de multă atenție și aptitudini de orientare, pe un parcurs ce coboară în Valea Secu. De aici poteca urcă abrupt pe bolovănișul unui mic vârf, apoi străbate poiana cu stâne Poiana Țiganca. Aprox. în mijlocul poienii, întâlnim celălalt drum de creastă din această zonă vestică a Munților Călimani, respectiv marcajul BG, care urcă pe Vf. Bistricioru (1990 m). Traseul BA sfârșește după o coborâre abruptă către șaua de sub Poiana Lungă, loc unde întâlnim și marcajul PA care vine de la pitorescul lac Tăul Zânelor.

Indicații de parcurs

Traseul pornește de la DN15 și este unul dintre cele mai parcurse rute din Călimani. Cu toate acestea, prezența urșilor a fost de multe ori semnalată pe acest traseu sau în apropierea imediată!..deci faceți gălăgie când parcurgeți acest traseu. Se începe în urcare, pe lângă stâlpii de înaltă tensiune, iar după 1 km se ajunge la o barieră și se intră pe vale, în pădure. Urcarea continuă pe vale pt. încă aprox. 2 km, se ajunge într-o mică poieniță, pe la mijlocul căreia se ține stânga și se intră în urcare pe un picior al masivului ajungând din nou în pădure. O alternativă la intrarea pe traseul BA este varianta care urmează „piciorul” muntelui de la bun început, evitând valea și umbra/răcoarea. Fiind expus la soare în permanență, fără surse de apă, se recomandă această variantă în zile fără soare sau răcoroase. Se parcurg 3,3 km și 440 m ascensiune, trecând prin poiana cu ferigi, după care se intră pe traseul principal BA. Se continuă înspre dreapta, în urcare ușoară, până la aprox. km 6, unde se intersectează dinspre stânga traseul TA, care vine dinspre Zăpodia cu Cale. De aici până pe Vârful Scaunul urmează 2 km de urcare susținută, prin pădure pe potecă, puțin tehnică pe alocuri. Urmează 4 km de ascensiune foarte lină, prin pădure, până în Poiana Plaiul Stegii, unde se ține stânga, pe culme, pe liziera pădurii (înspre dreapta coboară traseul PA către Gălăoaia). Aprox. la km 12 se intră în pădure și se continuă pe curbă de nivel pt. 2 km, până se intersectează dinspre dreapta traseul PR, care urcă de la

Răstolița către Poiana Cofu. Următorii 3 km sunt comuni pentru cele două marcaje, când de pe un drum de TAF, BA cotește către dreapta (zona cu marcaj slab), iar PR ține stânga, către Cofu. Următorii 4 km sunt dificili și sălbatici, cu marcaj slab și rar, ușoară urcare la început iar apoi coborâre până în Valea Secu. De aici se urcă abrupt pe potecă pietruită pentru câteva sute de metri, se intră apoi în Poiana Țiganca care se străbate pe toată lungimea ei, pe lângă stăne, până se intră din nou în pădure. Aprox. în mijlocul poienii se intersectează și traseul BG care vine de pe Vârful Bistricioru. De la intrarea în pădure urmează o foarte scurtă porțiune de plat prin pădure, apoi coborâre abruptă către șaua de sub Poiana Lungă unde se întâlnește și PA care vine dinspre stânga de la Tăul Zânelor.

Etape

Bistra Mureșului (DN15) - Vârful Scaunul Domnului - Poiana Țiganca - Poiana Lungă

Observații

Între aprox. km 15,5 și 20 marcajul e slab, rar, pădurea foarte deasă și e nevoie de multa atenție și capacitate/ aptitudini de orientare.

15MN14: Bistra Mureșului (DN15) - Vârful Scaunul Domnului - Poiana Lungă





























